

3D 室內設計

系所／資訊工程學系

指導老師／趙和昌

組員／王惟忻、陸德蓉、陳冠霖

想要重新改造自己的生活空間，但卻遲遲不知道該如何下手？想要試著畫圖做些什麼，又或是參考網路上的範例，卻總是不知道該如何下手，尤其，對於設計毫無概念的人，以及對於顏色的搭配一竅不通的人來說，簡直就是霧裡看花，越看越花，著實令人頭痛。請設計師來操刀需要一筆花費，如何省下大部分開銷會是一個問題。

本專題目的即是透過 VR 技術開發出一套能輕鬆的設計出自己心儀的空間樣貌，將複雜的步驟簡單化，只需要以自己的偏好做選擇，最後加上自己喜歡的擺設方式，抑或是增加一點已經為您推薦的家具，輕而易舉的完成心中的想法，在家中就能身歷其境，並且省下挑選以及來回奔波時間。

目前專題成果如圖 1、圖 2 所示。圖 1 為本系統的進入畫面，將會有不同的門作為選擇，進入一扇門就像是進入一種風格的房間，不同的房間即是不同的風格及擺設，進入房間後即進入圖 2 的畫面中，房間內將會有預設好的場景，可以在裡面感受如同現實的場景，

如果不喜歡預設的擺設，也可以利用手把來移動家具，更換至喜歡的位置，也可以在場景中選擇不同的燈光背景，體驗不同光線下對環境造成的影響，模擬房間所受天色昏暗明亮顯現的視覺效果，以達到貼近現實的效果。



圖 1：進入房間前的初始畫面

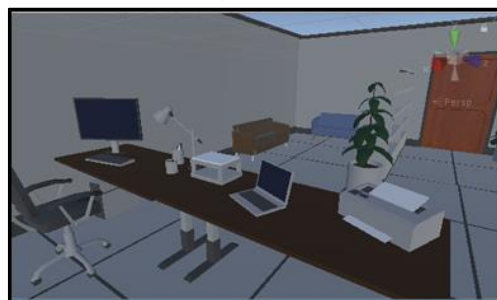


圖 2：房間內主畫面